

# Steins;Gate

シュタインズ・ゲート

PLAYING MANUAL

## ハードウェア動作環境

[[[[[[[スペック]]]]]]

※ノートパソコン及び、DOS/V自作機での動作は保証いたしません。

OS: Windows XP Home/XP Professional/Vista/7 [※すべて32bitのみ対応] [※WindowsXPの場合SP2以降対応]

CPU: Pentium4以上 [必須]/Pentium4 3GHz/Core2Duo以上 [推奨]

RAM: [XP Home/XP Professional] 512MB以上 [必須] 1GB以上 [推奨]  
[Vista/7] 1GB以上 [必須] 1.5GB以上 [推奨]

HDD: 3.5GB以上の空き領域

MONITOR: 解像度1024×768 32ビットTrueColor [※ゲーム画面はワイド(1024×576)仕様]

VGA: DirectX9.0cに対応しているビデオシステム64MB以上 [必須]

外部ビデオボード64MB以上 [推奨]

VOICE: フルボイス

MEDIA: DVD-ROM

SOUND: DirectSoundに対応したPCM音源

DirectX: 9.0c以降

備考: Windows Vistaおよび7の場合、OSが快適に稼働する環境が必要になります。

※インストールする際、Administrator権限を持つユーザーでなければインストールできません。ご注意ください。詳細に關しましては、弊社ウェブサイトのサポートにて公開しております。(弊社ホームページアドレスはP05に記載されています。)

## ゲームのセットアップと起動手順

[[[[[[[インストール]]]]]]

本製品GAME DISC (DVD-ROM)をドライブに挿入するとインストールメニュー画面が立ち上がります。メニュー画面のインストールボタンをクリックすると、セットアッププログラムが立ち上がります。画面の指示に従い操作を進めてください。最初にシリアルコードを入力するダイアログが表示されます。パッケージに同封されているユーザーカードに12桁のユーザーサポートIDが印字されていますので、ダイアログ欄に入力しOKボタンを押してください。インストールが開始されます。完了後、セットアッププログラム終了のメッセージが表示され、ゲームが起動します。また、次回以降の起動は、デスクトップのゲームアイコンをダブルクリック、もしくは「スタート」→「すべてのプログラム(またはプログラム)」→「Nitroplus」→「STEINS;GATE The Best」→「STEINS;GATE The Best」を選択するとゲームが起動します。

DVD-ROMをドライブに入れてもオートスタートが始まらない場合、DVD-ROM内にあるSGTBSSetup.exeをダブルクリックしてください。インストールメニューが立ち上がります



## [[[[[[アンインストール]]]]]]

以下の3つの方法のいずれかを選び、GAME DATAを削除してください。

- 本製品のGAME DISC(DVD-ROM)をドライブに挿入し、インストールメニュー画面を立ち上げて下さい。ゲームがインストールされていると、「Uninstall」項目が表示されますので、選択し指示に従って進めて下さい。
- 「スタートメニュー」→「すべてのプログラム(またはプログラム)」→「Nitroplus」⇒「STEINS;GATE The Best」→「STEINS;GATE The Best Uninstall」を選択して下さい。
- 「コントロールパネル」⇒「アプリケーションの追加と削除(またはプログラムと機能)」から「STEINS;GATE The Best」を削除(アンインストール)して下さい。

※上記方法以外でGAME DATAを削除された場合の動作保証はいたしかねます。

アンインストールを行ってもSAVE DATAは削除されませんので、以下の方法を行って削除してください。

- [XP]①スタートメニューから「ファイル名を指定して実行」を選択→  
②表示ダイアログ内に「%appdata%\Nitroplus」と入力しOKを押します→  
③表示された「STEINS;GATE The Best」というフォルダがSAVEフォルダですので、そちらを削除して下さい。
- [Vista/7]①スタートメニューから「検索の開始」(または「プログラムとファイルの検索」)  
②表示ダイアログ内に「%appdata%\Nitroplus」と入力しEnterキーを押します→  
③表示された「STEINS;GATE The Best」というフォルダがSAVEフォルダですので、そちらを削除して下さい。

## タイトルメニュー画面の説明

### [[[[[[タイトルメニュー]]]]]]

- ゲームを最初から始める場合は[START]ボタン
- 前回セーブしたDATAがある場合は[LOAD]ボタン
- システムの詳細設定を行ないたい場合は[CONFIG]ボタン
- 各種ライブラリメニューへ行く場合は[EXTRA]ボタン
- ゲームを終了させたい場合は[EXIT]ボタン



[タイトルメニュー画面]

## ゲーム中のメニュー画面の説明

### [[[[[[システムメニュー]]]]]]

ゲーム画面内、マウスで右クリックまたはキーボードの「M」を押すとシステムメニューが表示されます。

項目は以下の通りです。「メニューを閉じる」以外すべてショートカットキーが割り当てられています。

- メニューを閉じる
- フルスクリーン切り替え F
- テキストを消す SPACE
- クイックセーブ Q
- クイックロード W
- セーブ S
- ロード L
- 自動テキスト送り A
- テキストをスキップ CTRL
- バックログを表示 B
- ACHIEVEMENTを開く G
- 用語解説を開く H
- コンフィグを開く C
- タイトルに戻る T
- ゲーム終了 ESC

※クイックロードはショートカットキーから実行すると最新のクイックセーブデータをロードします。  
※ACHIEVEMENTを開く 獲得したACHIEVEMENTを確認する事ができます。  
※用語解説を開く 登録された用語を確認する事ができます。



[システムメニュー画面]

## SAVE & LOAD 画面の説明

### [[[[[[セーブ & ロード]]]]]]

- 最大で80ヶ所ゲームデータを保存できます。

※最新のゲームデータには[NEW]マークが付いています。

## BACK LOG 画面の説明

### [[[[[[バックログ]]]]]]

- ゲーム中、一度読んだメッセージの履歴を確認できます。
- スピーカーアイコンをクリックすると、音声は再生されます。

## EXTRA メニュー画面の説明

### [[[[[[エクストラメニュー]]]]]]

- タイトルメニューの[EXTRA]より各鑑賞画面へ行けます。

#### [CLEAR LIST]

ゲームのクリア状況等が確認できます。

#### [CG LIBRARY]

一度見たCGを閲覧できます。

#### [SOUND LIBRARY]

BGMを視聴できます。

#### [ACHIEVEMENT]

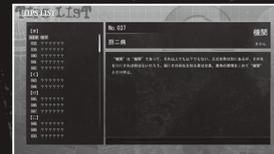
ACHIEVEMENTの取得状況を確認できます。

#### [TIPS]

ゲーム中に登場した用語の解説を閲覧できます。



[CLEAR LIST画面]



[TIPS画面]

#### [MOVIE LIBRARY]

OPやエンディング等のムービーを閲覧できます。

#### [ACHIEVEMENT]

ACHIEVEMENTの取得状況を確認できます。

## 携帯電話操作(フォントリガーシステム)説明

### [[[[[[フォントリガー]]]]]]

- 画面の右端にマウスを移動させるか、キーボードの「P」を押すことによって主人公の携帯電話を開く事ができます。

※右クリックまたは、キーボードの[BackSpace]で携帯電話を閉じます。

ゲーム中、主人公の持っている携帯電話にメールや電話の着信があります。携帯電話着信中は画面左上の携帯電話サブディスプレイに「着信中」の表示とともに着信メロディで通知されます。



[携帯電話(通話)画面]

#### [電話着信時]

電話の着信があった時に携帯電話を開く動作をすると、主人公の携帯電話が呼び出され、左クリックもしくはキーボードの「Enter」を押すと電話に出ます。

※着信を無視する事もできます。



[携帯電話(メール)画面]

#### [メール着信時]

メール着信があったときに携帯電話を開く動作をすると、主人公の携帯電話が呼び出され、左クリックもしくはキーボードの「Enter」を押すと、メールの受信BOXに移動します。

受信メールBOXでは、マウスのスクロールボタンやキーボードのカーソルキーでメールを選び、左クリックもしくはキーボードの「Enter」でメールを閲覧できます。また、メール本文中に色がついた単語があった場合、その単語を選択して左クリックもしくはキーボードの「Enter」を押すとそのメールに返信します。

※着信中以外にも携帯電話を開くと様々な動作ができます。



[携帯電話(メニュー)画面]

## 設定 (CONFIG) 画面の説明

[[[[[[コンフィグメニュー]]]]]]

- [基本設定]ゲーム中の基本的な動作設定が行えます。  
フロントリガー一時的スキップおよびオートモードの解除:スキップ中およびオートモード(自動文字送り)中、携帯電話の発信、演出を挟んでも、設定が解除されずに継続して機能する設定のON/OFFが行えます。  
Tips登録インフォ表示:Tips取得時のインフォメーションを表示する設定のON/OFFが行えます。  
Achievement登録インフォ表示:Achievement取得時のインフォメーションを表示する設定のON/OFFが行えます。  
チャプター毎の自動クイックセーブ:チャプター毎の自動クイックセーブをする設定のON/OFFが行えます。  
確認メッセージの表示:確認メッセージの表示をする設定のON/OFFが行えます。  
スキップモード:既読のシナリオのみスキップするか、すべてのシナリオをスキップするかの設定を行います。

- [テキスト設定]メッセージスピードの設定や自動メッセージ送り等の設定が行えます。  
オートモード待ち時間:オートモード時の進行速度の設定が行えます。  
テキスト表示速度を音声と同期:音声再生中、テキストの表示速度を音声と同期する設定のON/OFFが行えます。  
オートモード時の音声再生:オートモード時に音声再生をすべて行うか、途中で中断するかの設定が行えます。  
文字送り時の音声再生:キャラクターの音声が続いている場所をクリックした際、すべてを再生するか、停止するかの設定が行えます。  
メッセージ速度:テキストの表示速度の設定が行えます。

- [ディスプレイモニタ設定]フルスクリーン時の描画方法を設定できます。
- [音量設定]BGM、SE、音声の音量調節が行えます。
- [キャラ別ボイス]キャラクター毎の音声のON/OFFが行えます。



[設定 (CONFIG) 画面]

## 予約特典パッチ設定方法

「まゆりのトゥットゥルー光線が発動!? 能力の効果によってコスプレせざるをえない! パッチ」使用方法

- 本製品は『STEINS;GATE』の発売時に予約特典として配布された「まゆりのトゥットゥルー光線が発動!? 能力の効果によってコスプレせざるをえない! パッチ」を標準搭載しております。

以下手順によって通常の立ち絵とコスプレ立ち絵の切り替えが可能です。

1:ゲームを最初からスタートし2回目の電話レンジ起動シーンにて数字を入力する際「2106」と入力します!効果音と共にダイアログが表示されました立ち絵切り替えの準備が整いました。後はゲームを進めていくと特定のシーンで立ち絵が切り替わります。



[携帯電話の入力画面]

2:特定のシーンで立ち絵が切り替わった後は、CONFIG画面左下の【まゆりボタン】で立ち絵の切り替えが可能となります。



[設定 (CONFIG) 画面]

## トラブルシューティング

- 製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合、まず下記項目をご確認ください。
  - 『STEINS;GATE The Best』のプログラムが立ち上がらない(Windowsがフリーズする)
    - ▶▶ハードディスクの空き容量が著しく少ない場合、Windows自体が不安定になることがあります。ハードディスクの空き容量を確保してください。
    - ▶▶β版のOS、ドライバ—その他弊社指定以外の環境では正しく動作しないことがあります。
    - ▶▶本製品はパソコン本体の工場出荷時の設定で正常に動作するように制作されています。パソコン本体、ディスプレイ、周辺機器等は正しく接続されているか確認してください。
    - ▶▶本製品は純正及びその同等品が接続されている状態を前提に制作されています。パソコン本体、ドライバ、システムの設定などに問題はないか確認してください。
    - ▶▶本製品は工場出荷時の設定で正常に動作するように制作されています。他のアプリケーションは正常に動作しているか確認してください。
    - ▶▶パソコン本体設定及びWindowsのマニュアルを確認してください。グラフィックボードやサウンドカードのドライバが最新版であることを確認してください。
  - 動作が遅い
    - ▶▶同時に他のアプリケーションが起動している場合、正しく動作しないことがあります。他のアプリケーションをすべて終了させてください。
    - ▶▶タスクトレイに表示されている常驻ソフトが原因で動作が遅くなる可能性があります。常驻ソフトを終了させてから本ソフトウェアを起動してください。
  - BGM及び効果音が聞えない。
    - ▶▶Windowsのボリュームコントロールの音量が最小になっている可能性があります。
    - ▶▶ミュートチェックボタンが有効になっている可能性があります。Windowsのボリュームコントロールの音量を調節し、ミュートチェックボタンを無効にしてください。ゲーム内の設定(コンフィグ)メニューで、サウンド設定値を調節することができます。BGM及び効果音を適正値に調節してください。
- ※なお、ご使用のDVD-ROMドライブが汚れていると、正常に動作しないことがあります。定期的に市販のDVD-ROMクリーニングキットで清掃することをお勧めします。

## ユーザー登録

- ゲーム内の設定(コンフィグ)メニューにバージョン情報項目があります。項目内の「ユーザー登録ボタン」をクリックしてください。インターネットに接続後ユーザー登録ページが開きますので必要事項を記入していただき、送信をお願いします。パッケージに同封されているユーザーカードに必要事項を記入のうえ、ポストへ投函していただく事でユーザー登録を行います。

※ご提供いただきました個人情報情報は今後の商品開発の参考、ユーザーサポート、利用者に対する情報提供にのみ使用させていただきます。

## ユーザーサポート

- 万一同トラブルシューティングの項目を確認しても正常に動作しない場合、お手数ですが下記弊社ウェブサイトURLのユーザーサポートページをご覧ください。ユーザーサポートページご覧いただいても不具合が解決しない場合はユーザーサポートページにございます。サポートフォームからご連絡ください。インターネットに接続する環境がない方は、動作環境、不具合の内容をできるだけ詳しく書いてFAXにて弊社サポートまでお送りください。なお、ユーザーサポートはユーザー登録をされた方のみを対象とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

※ユーザー登録ページ及びユーザーサポートページを開く際、パソコンがインターネットに接続する環境が必要です。  
※中古購入・譲渡・賃貸等された製品に関して、弊社では一切のサポートを行っておりません。あらかじめご了承ください。  
※このマニュアル、製品/パッケージ及びお客様保管カードはサポートを受けられる際に必要となりますので、大切に保管してください。

[サポートe-mailアドレス] support@nitroplus.co.jp [ホームページURL] http://www.nitroplus.co.jp/ [サポートFAX] 03-5823-2443

- 御注意—本製品はWindowsエミュレーター、ノートパソコンおよびDOS-V自作機での動作保証はしておりません。本製品のプログラム、データ、パッケージおよびマニュアルは(株)ニトロプラスの著作物です。無断で複製、複製、上演、放送、出版すること、および輸出、営業使用、賃貸、中古販売を禁じます。
- 健康上の安全に関するご注意—長時間にわたってプレイすると、健康を損なう恐れがありますので十分ご注意ください。また、ごくまれではありますが、画面の強い光の刺激や点滅を受けた場合に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する方がいます。このような方は、本ソフトをプレイする前に、必ず医師と相談してください、本ソフトをプレイしているときにこのような症状を経験した場合、ただちに中断して医師の診察を受けてください。

※本プログラムを実行の際には必ず他のアプリケーションや、常驻プログラムを終了させてから実行してください。  
※Pentiumはインテル社の登録商標です。 ※MS-Windows®は米国マイクロソフト社およびその他各国の登録商標です。  
Ogg and Vorbis are Copyright © 2011, Xiph.Org Foundation

## ■購入した商品

Nitro the Best! Vol.5 STEINS;GATE

## ■氏名

## ■住所

## ■FAX番号

## ■電話番号

## ■e-mail

## ■ユーザーサポートID

## ■御使用の環境

## ●使用機種

## ●使用OS

## ●CPU

## ●搭載メモリ

## ●ディスプレイ

## ●CD/DVD-ROMドライブ(速度 倍速)

## ●グラフィックボード(VRAM MB)

## ●サウンドボード

## ●その他の周辺機器、常駐ソフトなど

## ●不具合の状況(できるだけ詳しくお書きください。)

## ソフトウェア使用許諾契約書

株式会社ニトロプラス

本ソフトウェア使用許諾契約(以下、本契約といえます)は、この契約書とともに提供されるプログラム及び付属するマニュアル等の印刷物、電子的なドキュメント(以下を総称し「本ソフトウェア」といいます)をお客様が使用されるにあたり、お客様と株式会社ニトロプラス(以下「弊社」といいます)との間で締結される、ソフトウェア製品の使用許諾に関する法的な契約です。以下に定める契約条件に同意いただくことが、本ソフトウェア使用の条件となります。

本ソフトウェアは日本国内外の著作権法その他関連法規によって保護されています。本ソフトウェアは本契約の条件に従い弊社からお客様に使用許諾されるものであり、本ソフトウェアの著作権等の一切の権利はお客様に移転いたしません。

## 第1条(使用権)

1. 弊社は、本ソフトウェアの非独占的かつ再許諾不能の使用権をお客様に許諾します。
2. 本ソフトウェアの使用許諾は、非営利的行為に限り認められます。
3. お客様は、本ソフトウェアをお客様が所有するコンピュータのみにインストールすることができます。またインストールした本ソフトウェアを複数のユーザーで使用することができます。

## 第2条(禁止事項)

1. お客様は、本ソフトウェアを譲渡、貸与、その他の方法で第三者に使用させることはできません。
2. お客様は、本ソフトウェアに関し、リバースエンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブル、デバッガーを使用したトレース等の行為はできません。
3. お客様は、第三者が容易に複製、入手できるような形で(電磁的な方法を含む)、本ソフトウェアを掲載、展示、放置等することはできません。
4. お客様は、本ソフトウェアを用いて弊社又は第三者の一切の権利を侵害する行為を行ってはならないものとします。
5. お客様は、本ソフトウェアの全部又は一部を、変更、追加、複製、複写、修正、翻訳する等の行為はできません。但し、本ソフトウェアより取得した知見を利用し、お客様が、お客様自身の思想又は感情を創作的に表現する行為は、非営利的行為に限って行うことができます。なお、営利的行為によってお客様が利得を得た場合には、得られた利得の価額を、弊社の損失とするものとします。

## 第3条(著作権等)

本ソフトウェアに関する著作権等一切の権利は弊社に帰属します。

## 第4条(責任の範囲)

1. 本ソフトウェアは、現存するままの状態でお客さまに提供されるものであり、弊社は明示・黙示を問わず一切の保証をいたしません。
2. 弊社は、本ソフトウェアの性能又は特定の目的への適合性につき、何等の保証するものではなく、お客様の責任において本ソフトウェアを使用いただくものとします。
3. 弊社は、本ソフトウェアの使用又は使用不能からお客様又は第三者に生じた一切の損害に関して、いかなる責任も負担いたしません。
4. 弊社の賠償責任は、いかなる場合においても本ソフトウェアの購入代金としてお客様が実際に支払った金額を限度とします。
5. 本ソフトウェアに、弊社の判断により物理的瑕疵が存在していたと認められた場合には、弊社の定める方法にて本ソフトウェアを現品と交換いたします。

## 第5条(契約の終了)

1. 弊社は、お客様が本契約のいずれかの条項に違反したときは、事前の通告をしないで本契約を終了させることができます。
2. お客様が本ソフトウェアの使用を中止した場合、本契約は自動的に終了するものといたします。
3. 本契約が終了した場合、お客様は、本契約が終了した日から1ヶ月以内に、本ソフトウェアおよび全ての複製物を破棄していただくものとします。

## 第6条(サポートについて)

1. 弊社は、弊社の定める方法および判断により、お客様に対してサポートを行います。
2. 弊社の行うサポートの対象となるお客様は、弊社の判断により決定させていただきます。
3. 弊社の行うサポートの範囲は本ソフトウェアの機能、操作に関することに限ります。
4. 弊社の行うサポートは、日本国内並びに日本語で行うものに限らせていただきます。
5. 弊社の行うサポートは、お客様の目的を満たすことを保証するものではありません。
6. 弊社の行うサポートは、弊社ホームページへの記載等、弊社の定める方法により事前通告をすることにより、お客様の承諾を得ることなく終了することができます。

## 第7条(その他)

1. 本契約の適用及び解釈は、日本国法に準拠するものとします。
2. 訴訟の必要が生じた場合には、東京地方裁判所を第一審の専属管轄裁判所とします。

# Steins;Gate シュタインズ・ゲート

PLAYING MANUAL



漆原るか  
【巴川麻由】

フェイリス・ニャンニャン  
【巴川麻由】

阿万音鈴羽  
【巴川麻由】

岡部倫太郎  
【巴川麻由】

牧瀬紅莉栖  
【巴川麻由】

桐生 萌郁  
【巴川麻由】

椎名 まゆり  
【巴川麻由】

橋田 至  
【巴川麻由】

発行日  
発行  
発行人  
編集・デザイン

2011年9月30日  
Nitroplus  
でじたらう  
Yoshiyuki

株式会社ニトロプラス  
〒111-0052  
東京都台東区柳橋1-4-4ツイントラスビル8F  
印刷 株式会社三光リンクス

●この物語はフィクションです。ゲーム中に登場する地名・団体名・登場人物は実在の人物とは一切関係ありません。本誌に掲載されている画像はすべて開発中のものです。

●本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。